

Bedienungsanleitung

LED AKKU SPOT

Inhaltsverzeichnis

Einführung	3
Produktbeschreibung	4
Vorteile (herkömmliche Leuchten)	4
Übersicht	5
LCD Display	6
Tasten	6
Technische Daten	8
Fortgeschrittene Bedienung	9
Lampen ansteuern	9
Lampenübergreifende Effekte	10
DMX Steuerung	11
Wichtige Einstellungen für Produkte	11
Menüführung	12
Fehlerbehebung	17
Anhang: Programmübersicht	18
Sicherheitshinweise	19
Entsorgung	20
Haftungsausschluss	21

Einführung

Der wasserdichte LED-Strahler wurde für unkomplizierte Eventbeleuchtung entwickelt. Dank seines eingebauten Akkus und des Funkempfängers kann die Lampe schnell und einfach aufgebaut werden. Der LED AKKU SPOT kann eigenständig betrieben und dabei mit der eingebauten Tastatur, per Fernbedienung oder über DMX/WDMX angesteuert werden. Für eine größere Installation können mehrere Strahler mit anderen easy stretch Lampen für eine Ansteuerung per Fernbedienung gruppiert oder in DMX Systeme integriert werden.

Um den LED AKKU SPOT zu starten, drücken und halten Sie die on/off Taste für 3 Sekunden. Um die Lampe wieder auszuschalten, betätigen Sie die selbe Taste nochmals kurz.

Der LED AKKU SPOT kann einfache Programme (Effekte) darstellen deren Farben, Geschwindigkeit etc. nach belieben angepasst werden können. Um das dargestellte Programm zu ändern, drücken Sie die PROG Taste, wählen Sie ein Programm mit + und – und bestätigen Sie es mit ENTER. Um die Farben eines Programmes zu ändern, drücken Sie die COLOR Taste und wählen Sie danach wieder mit + und – erst den Farbkanal und danach die Farbe und bestätigen Sie mit ENTER. Um Geschwindigkeit und Helligkeit zu ändern, drücken Sie die entsprechenden Tasten, wählen Sie einen Wert und bestätigen mit ENTER. Diese Funktionen sind nur verfügbar, wenn Sie sich im Hauptmenü befinden nicht in einem Untermenü.

Es ist ebenfalls möglich, mehrere Lampen zu synchronisieren und Programme auf mehr als einer Lampe ablaufen zu lassen. Der „RAINBOW“ Effekt beispielsweise kann sich über 2 oder mehr Lampen erstrecken. Der LED AKKU SPOT ist vielseitig einsetzbar: Beleuchtung von Schaufenstern oder Schauräumen, Zimmerbeleuchtungen, Hotelbeleuchtung oder auch um Wände, Vorhänge, Objekte und vieles mehr zu beleuchten.

Produktbeschreibung

- funkgesteuerter LED-Strahler für Innen- und Außenbereich
- stellt über 16 Millionen Farben dar
- leistungsstarke, extra helle 3W LED mit 25 Grad Linsen
- geringer Stromverbrauch
- ansteuerbar mit Funkfernsteuerung
- eingebaute Steuerung, die Lichteffekte können auch direkt auf der eingebauten Tastatur programmiert werden.
- 8 - 24 Stunden Betriebszeit mit einer Akkuladung.
- bis zu 300 Meter Reichweite der Fernbedienung
- RGB LEDs werden mit weißen LEDs kombiniert was eine bessere Farbmischung und Farbdarstellung zulässt.

Vorteile (herkömmliche Leuchten)

Kabellose Konstruktion

Durch die eingebaute Batterie und den Funkempfänger kann der LED AKKU SPOT einfach aufgebaut und ohne Kabel betrieben werden

Einfache Programmierung

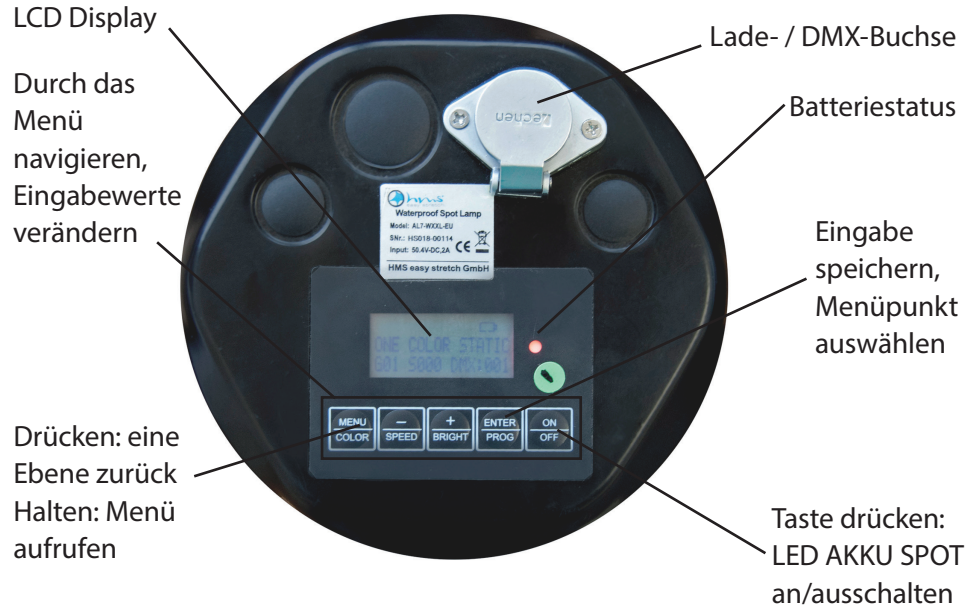
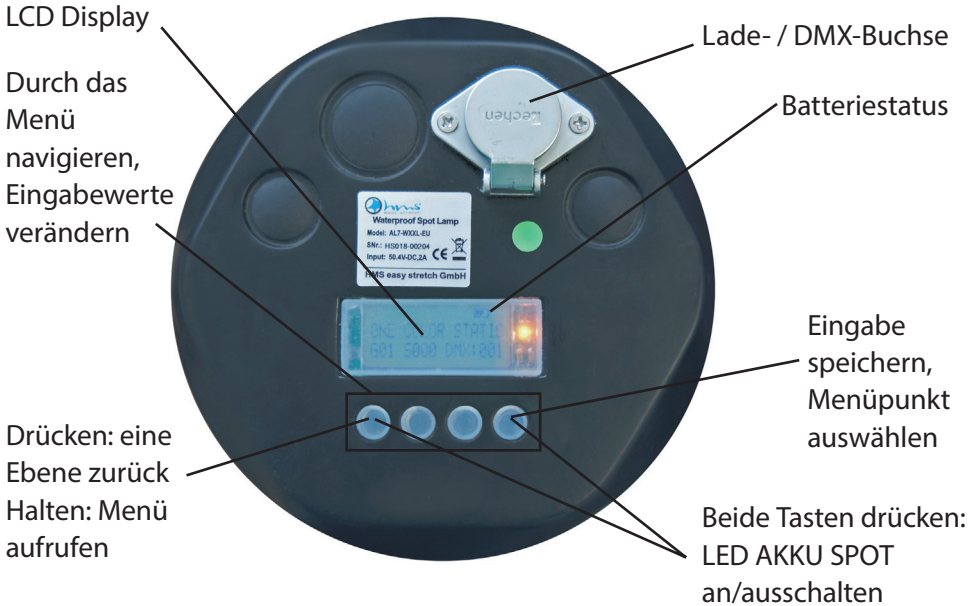
Der LED AKKU SPOT stellt nicht nur komplexe Programme mit Farbverläufen dar, sondern ermöglicht es auch mit der Funkfernsteuerung, selbst die abgebildeten Farben dieser Programme anzupassen.

Energiesparende Konstruktion

Niedrige Betriebsspannung, niedriger Stromverbrauch und zusätzliche weiße LEDs helfen bis zu 80 % Energie zu sparen und somit eine maximalen Betriebsdauer von 24 Stunden zu erreichen.

Übersicht

ACHTUNG: UNTERSCHIEDLICHE VARIANTEN VON LED AKKU SPOT!!



LCD Display



Symbol Erklärungen:

- (1) Empfang
- (4) Einstellungen sind im internen Speicher gesichert.
(ein kurzes Blinken dieses Symbols zeigt dies an)
- (8) Ladezustand der Batterie.

Tasten

MENU/COLOR

Drücken der Taste: eine Menüebene nach oben.

Halten der Taste länger als 1 Sek: Menü wird aufgerufen.

+ / -

Zwischen den Menüpunkten wählen und Parameter wie Fade, Geschwindigkeit und Helligkeit einstellen (im Menü).

-/SPEED

Ändert die Geschwindigkeit des Effektes. Eine Zeit von 0.09 Sekunden bis 9 Minuten und 11 Sekunden kann eingestellt werden. Dies stellt die Dauer des gewählten Programmes dar.

+/BRIGHT

Die Helligkeit der LEDs kann hier bestimmt werden. Von 0-100% in 10% Schritten.

ENTER/PROG

Wechselt das Programm. Wählt den Menüpunkt aus, speichert einen Wert oder sendet eine Einstellung (im Menü).

ON/OFF

Länger als 3 Sekunden: Gerät schaltet sich ein.

Kurz: Gerät schaltet sich aus.

C1 C2 C3 C4

Alle Programme bestehen aus 1-4 benutzerdefinierten Farben.

USER COLORS

(Eine Ausnahme bildet das RAINBOW Programm, in welchem die Farben festgelegt und nicht veränderbar sind).

Wenn PROGRAM zum Beispiel auf SIMPLE RUNNING eingestellt ist wird als Hintergrundfarbe automatisch C1 gewählt und die Farbe des wandernden Pixels ist C2.

Die folgenden Standardfarben sind verfügbar: Rot, Orange, Gelb, Grün, Cyan, Blau, Magenta, Pink, Warmes Weiß, Kaltes Weiß, Schwarz. Falls eine größere Auswahl an Farben benötigt werden sollte, gibt es hierfür zwei Lösungen:

1. Wählen Sie aus der Liste der INDEX COLORS (Halten Sie hierfür eine der C1-C4 Tasten für eine Sekunde gedrückt)
2. Wählen Sie im Menü die RGB Werte der Farben (AUTO SETTINGS – USER COLORS).

Technische Daten

Lichtquelle

Lichtquelle	SMD LED Chips mit 25 Strahlwinkel
Anzahl der LEDs	36 (24xRGB, 12xW)
LED Leistung	108W

Stromversorgung

Netzteil	extern
Eingangsspannung	AC 100-240V, 50/60Hz
Ausgangsspannung	DC 48V, 2A
Akku Laufzeit	8 – 24 h (abhängig vom gewählten Programm, der gewählten Farben und der Helligkeit)

Steuerung

Eingebaute Steuerung	beleuchtetes Display mit 4 Drucktasten
DMX	über DMX512 Adapter
Funk Steuerung	hms easy stretch Funkfernbedienung
W-DMX	hms easy stretch W-DMX Adapter/Modul

Funk Frequenz

Fernsteuerungstypen	Funkinfrarot
Funkreichweite	Funk: 50m bis zu 300m Infrarot: bis zu 10m
Frequenz	868.000 MHz – 869.750 MHz

Gehäuse

Material	Aluminium mit PMMA Überzug
Größe	180mm x 280mm x 170mm (LxHxT)
Gewicht	6.200 g

Umgebung

Betriebstemperatur	0 ~ 50 °C
Umgebung	Innen und Aussen (IP44)

Fortgeschrittene Bedienung

Der LED AKKU SPOT bietet eine Reihe von fortgeschrittenen Einstellungen für professionelle Nutzer. Viele Optionen wie der Stroboskop-Effekt, Gruppenbildung und Farbkalibrierung können im Menü gefunden werden und werden in Kapitel 6 beschrieben. Andere fortgeschrittene Optionen können nur über die hms Funkfernbedienung eingestellt werden.

Aufgrund der Vielzahl von möglichen Einstellungen ist es empfehlenswert jede Lampe und die Fernsteuerung auf die Werkeinstellungen zurückzusetzen bevor Sie wieder neu aufgebaut und programmiert werden. Dies kann erreicht werden, indem Sie im Menü den Punkt FACTORY RESET wählen und diesen mit 2 x Enter bestätigen.

Lampen ansteuern

Es gibt mehrere Wege um anstatt allen Lampen in Reichweite nur eine bestimmte Auswahl zu steuern. Die Funktion wird mit der Fernbedienung ausgeführt, kann aber auch direkt am LED AKKU SPOT vorbereitet werden.

Lampen in Gruppen ansteuern

Jede Lampe kann einer der vier Gruppen (G1, G2, G3, G4) zugeordnet werden. Daraufhin kann jede Gruppe einzeln gesteuert oder mit anderen Gruppen verbunden werden. Wenn Gruppen verbunden sind, laufen Effekte gruppenübergreifend ab. Lampen die auf die Werkeinstellungen zurückgesetzt wurden werden automatisch Gruppe 1 zugeordnet.

Die Gruppe eines LED AKKU SPOT kann im Menü unter AUTO SETTINGS – GROUPS festgelegt werden.

Lampen im SET ansteuern

Lampen können einer von 255 Set Adressen zugewiesen werden. Einem Set kann mehr als eine Lampe zugewiesen werden. In der Praxis werden normalerweise mehrere Lampen einem Set zugewiesen, welches dann individuell gesteuert werden kann. Sets können im Menü unter AUTO SETTINGS – SET SIZE & POS IN SET eingestellt werden.

Lampen mit TAPPING ansteuern

Diese Option kann mit der ARC2 Fernbedienung eingestellt werden und muss

dann mit der ENTER Taste des LED AKKU SPOT bestätigt werden.

Lampen nach TYPE ansteuern

Diese Option kann ebenfalls nur mit der ARC2 Fernbedienung eingestellt werden. Es können alle hms easy stretch Produkte nach Ihrem Type angesteuert werden (SPACE LIGHT, CONE, AI7-W-XXL)

Lampen mit SERIEN NUMMER ansteuern

Wenn Sie die ARC2 benutzen, um eine bestimmte Lampe anzusteuern, wählen Sie diese Funktion. Sie können die Seriennummer einer Lampe unter INFO-SERIAL prüfen.

Lampenübergreifende Effekte

Kettenansteuerung, Gruppenansteuerung und Setansteuerung lassen die dargestellten Effekte über alle gruppierten Lampen laufen. Wenn beispielsweise zwei Lampen in Set 1 zusammengefasst sind, erstreckt sich der „RAINBOW“ Effekt über beide Lampen.

Damit sich die Effekte korrekt ausdehnen ist es erforderlich zu bestimmen, wieviele Lampen gruppiert sind. Wenn Sie beispielsweise eine Wand mit vier Strahlern beleuchten möchten, muss die Setgröße auf 4 eingestellt werden. Für Gruppen muss dieser Wert nicht eingestellt werden, sondern wird automatisch erkannt. Wenn sie planen mehrere Lampen schnell anzusprechen, wird empfohlen, diese in einer Gruppe oder in einem Set zusammenzufassen. Ein Set hat den Vorteil, dass es Teil einer Gruppe oder Kette werden kann und eine Position dieser einnehmen kann und trotzdem noch einzeln ansprechbar bleibt.

Um eine Kette zu bauen, wählen Sie im MENU „AUTO SETTINGS“ dann „CHAIN SIZE“ und „POS IN CHAIN“. Um mehr Informationen zu Gruppen und Sets zu erhalten, lesen Sie Kapitel 5.1 im ARC2 Handbuch.

DMX Steuerung

hms easy stretch kabellosen Produkte können alternativ über Wireless DMX oder Standard XLR DMX gesteuert werden (bis auf SPACE LIGHT XLR-DMX) Dieser LED AKKU SPOT bietet ebenfalls beide Funktionen. Halten Sie die MENU Taste für zwei Sekunden gedrückt, wählen Sie „INPUT SELECT“ und nutzen Sie die minus Taste, um das Eingangssignal festzulegen: XLR DMX oder WIRELESS DMX

Wenn Lampen von einem XLR-Kabel oder mit Wireless DMX gesteuert werden sollen können DMX-Adresse, Anzahl der DMX-Kanäle einer Lampe, etc eingestellt werden. DMX Einstellungen befinden sich im Menü unter DMX-SETTINGS und werden in Kapitel 6 ausführlicher beschrieben.

Wichtige Einstellungen für Produkte

Weitere Informationen bzw. wichtige Einstellungen für Produkte die mit der Funkfernbedienung gesteuert werden entnehmen Sie bitte der jeweiligen Bedienungsanleitung des Produktes. Es handelt sich um folgende Produkte:



easy air system



SPACE LIGHT



SPACE LIGHT HD



LED AKKU SPOT

Menüführung

Halten sie die MENU Taste für zwei Sekunden gedrückt um das Menü aufzurufen. Während Sie sich in diesem Menü befinden, bestätigen Sie mit ENTER und benutzen Sie die MENU-Taste, um eine Stufe in der Navigation nach oben zu gelangen. Wenn das System eine Auswahl erwartet können Sie keine Stufe nach oben sondern müssen erst eine Auswahl bestätigen.

INPUT SELECT	
XLR DMX	Die Lampe verwendet das Eingangssignal der XLR DMX Buchse
WIRELESS DMX	Die Lampe verwendet das Funksignal des Wireless DMX Transmitter ART3.
REMOTE CONTROL	Die Lampe verwendet das Funksignal der Fernbedienung
STANDALONE	Die Lampe ignoriert alle eingehenden Signale und kann nur über ihr eingebautes Tastenfeld bedient werden.
AUTO	Die Lampe ist im automatischen Modus und verarbeitet alle Signale
AUTO SETTING	
PROGRAM	Wählt eines von 20 vorprogrammierten Programmen deren Farbe, Helligkeit, Geschwindigkeit, Richtungen etc. verändert werden können.
INTENSITY	Bestimmt die Helligkeit der LEDs.
SPEED	Bestimmt die Geschwindigkeit des Programms.
FADE	Einstellungen für Überblendung zwischen Effekten.
DIRECTION	Bestimmt Richtungen und Wiederholungen.
FFW+LOOP	Programm läuft in normaler Richtung. Wenn es abgeschlossen ist, startet es neu.
REV+LOOP	Programm läuft in entgegengesetzter

FWD

Richtung. Wenn es abgeschlossen ist, startet es neu.

REV

Programm läuft in normaler Richtung. Nach einem Durchlauf stoppen sie.

CHASER

Programm läuft rückwärts ab.

Nach einem Durchlauf stoppt sie.

Einstellungen für verschiedene Color Chasers.

CHASER SPEED

Bestimmt die Colorchaser Geschwindigkeit.

GROUPS

Teilt die Lampe einer von 4 Gruppen zu.

OFFSET

Offset setzt fest, wo die LOCAL GROUP startet. Normalerweise von der Lampe selbst festgesetzt.

CHAIN SIZE

Setzt fest, wie lange die Kette werden soll.

POS IN CHAIN

Setzt die Position fest, die die Lampe in der Kette einnimmt.

SET SIZE

Setzt fest, wie groß das Set werden soll.

POS IN SET

Setzt die Position fest, die die Lampe im Set einnimmt

USER COLORS

Lässt sie RGB Farbmischung und Helligkeit einstellen.

SOUND TRIG

Aktiviert oder deaktiviert den Sound Trigger.

DMX SETTINGS

DMX ADDRESS

Setzt die DMX Adresse der Lampe fest.

CHANNELS

Bestimmt die Anzahl der Adressen, die verwendet werden, um eine Lampe zu steuern. 1 RGB Kanal bedeutet, die ganze Lampe hat die selbe Farbe. Mehrere Kanäle bedeutet, eine Lampe stellt mehrere Farben zugleich dar.

DMX TAB

Verschiedene DMX Tabellen können gewählt werden.

RGB S RGB S..

Jeder Pixel besitzt einen Kanal RGB und ein Kanal Stroboskop.

RGB RGB S S..

Jeder Pixel besitzt zwei Kanäle RGB und zwei Kanäle Stroboskop.

EFFECT MODE FIX

Die 4 Benutzerfarben werden von einem Kanal pro Farbe gesteuert.

EFFECT MODE RGB

Die 4 Benutzerfarben werden von jeweils 3 DMX Kanälen gesteuert.

STROBE

Platziert eine Serie von Stroboskop Effekten.

SINGLE

Ein DMX Kanal wird für die Steuerung der Stroboskop Funktion bereitgestellt und alle Pixel blinken identisch. Die DMX Einstellung sollte nicht auf RGB S RGB S sein.

MULTIPLE

Für jeden Pixel kann das Stroboskop individuell gesteuert werden.

OFF

Stroboskop ist deaktiviert.

DMX FAIL

Dieses Model ist in der Lage, eine Unterbrechung des DMX Signals zu erkennen und eine Notlösung einzustellen.

- **HOLD** Der Effekt-output bleibt unverändert. Die letzte empfangene DMX Frame wird dargestellt.
- **EMERGENCY LIGHT** Die LEDs leuchten weiß, bis die DMX-Verbindung wieder hergestellt ist.
- **BLACKOUT** Im Falle der Trennung vom DMX-Signal schaltet die Lampe auf schwarz um.
- **AUTO PROGRAM** Gibt das Programm wieder, das in AUTO SETTINGS-PROGRAMMS festgesetzt wurde.

GERNERAL SETTINGS

- **LED POWER** Drei verschiedene „power schemes“ können gewählt werden um die Lampen für lange Betriebsdauer oder maximale Helligkeit zu optimieren.
- **MAXIMUM RUNTIME** Die Lampen leuchten etwas schwächer aber bis zu 24 Stunden.
- **NORMAL** Die Lampen haben normale Helligkeit und eine Batterielaufzeit von min. 8h.
- **HIGH BRIGHTNESS** Die Lampen leuchten heller als im „normal“ Modus, haben aber eine kürzere Batterielaufzeit, da mehr Energie verbraucht wird.
- **BELONGS TO SET** Teilt die Lampe eines der 255 Sets zu. Einfachere Ansteuerung.
- **WHITE CORRECTION** Schaltet die Weiß-Korrektur ein oder aus.
- **WHITE CALIB RED** Erhöht oder vermindert den Rotanteil, wenn weißes Licht erzeugt wird.
- **WHITE CALIB GREEN** Erhöht oder vermindert den Grünanteil, wenn weiße Licht erzeugt wird.
- **WHITE CALIB BLUE** Erhöht oder vermindert den Blauanteil, wenn weißes Licht erzeugt wird.

<ul style="list-style-type: none"> AC FAILURE EMERGENCY LIGHT NO ACTION BLACKOUT CONTRAST 	<p>Setzt das Verhalten fest, wenn kein Stromsignal mehr erkannt wird.</p> <p>Wenn kein Stromeingang festgestellt wird, zeigt die Lampe weißes Licht, kein Licht oder strahlt unverändert weiter (im Batteriemodus).</p> <p>Die Lampe zeigt keine Veränderung.</p> <p>Wird kein Stromeingang wahrgenommen, schaltet sich die Lampe ab.</p> <p>Einstellung des Kontrasts des Displays.</p>
<p>INFO</p> <ul style="list-style-type: none"> SERIAL FIRMWARE VERSION HOURS RF LINK RADIO PIN 	<p>Zeigt die Seriennummer der Lampe.</p> <p>Zeigt die Firmware version der Lampe.</p> <p>Zeigt, wie lange die Lampe in Betrieb ist (P), wie lange sie geladen wurde (C).</p> <p>Eine fortgeschrittene Funktion, mit der die Signalstärke getestet wird.</p> <p>Per Radio Pin können mehrere Anwender ihre Lampen im gleichen Gebiet steuern, ohne Lampen eines Anderen zu beeinflussen. Ein 4-stelliger PIN kann für ausgewählte Lampen festgesetzt werden.</p> <p>Wählen Sie einen PIN auf den Lampen der Fernsteuerung und wählen sie dann „PAIR WITH LAMPS“.</p>
<p>FACTORY RESET</p>	<p>Stellt die Werkeinstellungen wieder her.</p>

Fehlerbehebung

Problem	Fehlerquelle	Lösung
Das Display der Lampe zeigt "Blackout" und die Lampe leuchtet nicht.	Entweder ist die Lampe im Blackout Modus, oder die Einstellung im DMX/ AC FAILURE Menu sind auf BLACKOUT eingestellt und einer dieser Zustände liegt im Moment vor.	Drücken Sie die SEND Taste, oder wechseln sie das Programm. Sollte dies nicht den gewünschten Effekt erzielen, führen Sie einen Factory Reset durch.
Lampe lässt sich anschalten aber LEDs geben kein Licht ab.	Eine der zahlreichen Einstellungen hat dazu geführt dass die Helligkeit zu niedrig eingestellt ist.	Im Menü unter GERNERAL SETTINGS bei LED POWER die Helligkeit verändern. Sollte dies nicht den gewünschten Effekt erzielen, führen Sie einen Factory Reset durch.
Lampen verhalten sich nicht korrekt.	Aufgrund der Vielzahl an Einstellungen, kann man als Benutzer nicht immer das exakte Verhalten der Lampen vorhersagen, falls die Einstellungen schon eine Weile zurückliegen.	Factory Reset bei Lampen und Fernbedienung vornehmen.
Lampe lässt sich nicht einschalten.	Möglicherweise ist der Akku leer.	Lassen Sie die Lampe für eine Stunde laden.
Lampenakkuladung ist schon nach 6 Stunden verbraucht.	Der LED AKKU SPOT hat in der Einstellung COLD WHITE nur 8 Stunden Betriebsdauer, wenn das POWER SCHEME auf NORMAL steht. Im HIGH BRIGHTNESS Modus kann die Laufzeit kürzer als 8 Stunden sein.	Passen Sie die Einstellungen des „LED-POWER“ an.
DMX-Kabel ist eingesteckt, aber die LEDs reagieren nicht entsprechend. Das LCD Display zeigt nicht DMX LINK OK.	Das DMX Signal wird nicht empfangen.	Wechseln Sie das XLR Kabel und stellen Sie sicher, dass kein Problem beim DMX Transmitter besteht.
Einheit wird nicht geladen, wenn ich das Ladegerät anschließe.	Wenn das Gerät eingeschaltet ist und gleichzeitig lädt, dann kann es sehr heiß werden. Bei Erreichen einer Innentemperatur des Ladeprozesses von 50 °C schaltet sich der Akku automatisch ab um Beschädigung zu verhindern.	Sie müssen warten. Nach Abschalten des Ladeprozesses, wird der Akku in 20-30 Minuten abgekühlt und bei einer Temperatur von ca. 40 °C wird der Ladeprozess fortgesetzt.
Der mit dem Ladegerät verbundenen Akku geht kurz an, dann wieder aus und wieder an, aber geladen wird der Akku nicht.	Der Akku ist völlig leer und nicht stark genug, zu leuchten um den Ladeprozess anzuzeigen.	Während die LEDs leuchten, schalten Sie das Gerät durch Drücken der Power-Taste aus. Laden Sie den Akku für 30 Minuten und er wird genug Leistung entwickeln um zu leuchten und gleichzeitig zu laden.

Index: Programmübersicht

Name	Licht Effekt	Benutzerfarben
ONE COLOR STATIC	Alle Pixel haben die selbe Farbe	C1
TWO COLOR STATIC	Ähnlich zu ONE COLOR STATIC, allerdings zeigen nicht alle Pixel die gleiche Farbe, sondern sind in 2, 3 oder 4 Teile aufgeteilt.	C1 C2
THREE COLOR STATIC		C1 C2 C3
FOUR COLOR STATIC		C1 C2 C3 C4
ONE COLOR FADE	Alle Pixel zeigen die gleiche Farbe, aber diese wechseln zwischen den vier Farben (Colour 1-4)	C1 C2 C3 C4
TWO COLOR FADE	Ähnlich zu ONE COLOR FADE, allerdings zeigen nicht alle Pixel die selbe Farbe, sondern sind in 2, 3, oder 4 Teile aufgeteilt.	C1 C2 C3 C4
THREE COLOR FADE		C1 C2 C3 C4
FOUR COLOR FADE		C1 C2 C3 C4
SIMPLE RUNNING	Alle Pixel bis auf einen zeigen die Farbe C1. Der Pixel in der Farbe C2 „wandert“ langsam voran.	C1 C2
DOUBLE RUNNING	Ähnlich zu SIMPLE RUNNING, allerdings „wandern“ 2 Pixel anstelle von nur einem.	C1 C2
TWO COL RUNNING	Ähnlich zu DOUBLE RUNNING, allerdings haben die beiden Pixel unterschiedliche Farben.	C1 C2 C3
FLAG RUNNING	Eine „Flagge“ die aus drei Pixeln besteht „wandert“ über den Hintergrund.	C1 C2 C3 C4
DOUBLE FLAG RUNNING	Ähnlich zu FLAG RUNNING, aber 2 „Flaggen“ „wandern“ in entgegengesetzter Richtung über den Hintergrund	C1 C2 C3 C4
SPIRAL 4 COLORS	Die Farben aller Pixel wechselt Pixel für Pixel von einer Farbe zur nächsten. Wenn die Geometrie der Lampe es zulässt, ist die Richtung Ringförmig.	C1 C2 C3 C4
SPIRAL 2 COLORS	Ähnlich zu SPIRAL 4 COLORS, aber die Bewegung startet an beiden Enden und läuft wieder zurück, sobald alle Pixel einmal gewechselt haben.	C1 C2
RAINBOW	Ein wandernder Regenbogen wird auf der Lampe dargestellt.	-
FIRE	Ein blinkender Feuerähnlicher Effekt wird erzeugt. C1 ist die Hintergrundfarbe und zufällig gewählte Pixel blinken und flackern in der Farbe C2.	C1 C2
ROTOR	Die ROTOR Programme sind den FADE Programmen sehr ähnlich, aber falls die Lampen turmähnlich angeordnet sind kann ein sich bewegender Rotor gesehen werden.	C1 C2 C3 C4
ROTOR SPLIT 2	Ähnlich zu ROTOR, aber zwei Rotoren werden gebildet.	C1 C2 C3 C4
ROTOR SPLIT 4	Ähnlich zu ROTOR, aber vier Rotoren werden gebildet.	C1 C2 C3 C4

Sicherheitshinweise



Vor Inbetriebnahme des Gerätes, sollte diese Anleitung genau gelesen werden. Bewahren Sie diese Gebrauchsanweisung gut auf, falls Sie noch etwas nachlesen müssen, oder diese weitergeben wollen. Wenn Sie das Gerät weitergeben, tun Sie das nur zusammen mit der Anleitung.



Verwenden Sie die Funkfernbedienung nicht, wenn der Gebrauch von Funkgeräten verboten ist, wie z.B. in Flugzeugen, oder wenn das Gerät Gefahr oder Störungen verursachen kann.



Nur qualifizierte Fachkräfte sollten dieses Produkt reparieren. Öffnen Sie die Schutzabdeckung nicht.



Dieses Gerät entspricht den CE und FCC Standards. Die Funkwellen werden in 868 MHz gesendet. Stellen Sie sicher, dass die Gesetze in Ihrem Land die Verwendung dieser Frequenzen erlauben.



Setzen Sie nur Einweg-Batterien in das Gerät ein. Wiederaufladbare Batterien besitzen nicht genug Spannung, um die Funkfernbedienung zu betreiben. Halten Sie Batterien von Kindern fern. Im Falle eines Verschluckens suchen Sie sofort einen Arzt auf! Stellen Sie sicher, dass die Batteriekontakte sauber sind, bevor die Batterien eingesetzt werden. Laden Sie die Batterien nicht wieder auf.



Stellen Sie sicher, dass alle batteriebetriebenen Lampen immer voll geladen sind, wenn sie gelagert werden. Nur teilweise geladene Batterien verlieren einen Teil ihrer Kapazität.

Entsorgung

Halten Sie sich an die lokalen Richtlinien und Regulationen für die Entsorgung.



VERPACKUNG:

Dieses Gerät wurde in Schutzverpackung geliefert.
Diese Verpackung kann recycelt werden.



GERÄT:

Werfen Sie das Gerät nach Ende der Laufzeit nicht einfach in den Müll. Entsorgen Sie es nach den Richtlinien zur Entsorgung von elektronischen Altgeräten, um die Natur nicht zusätzlich zu belasten.



BATTERIEN:

Werfen Sie leere Batterien nicht in den Müll. Bringen Sie sie zu einer Annahmestelle für gebrauchte Batterien.

Haftungsausschluss

Sicherheit

Neben den Hinweisen in dieser Bedienungsanleitung müssen die allgemeinen Sicherheits- und Unfallverhütungsvorschriften des Gesetzgebers berücksichtigt werden. Die Aufstellung bzw. Installation darf nur laut den Angaben des Herstellers durchgeführt werden.

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Alle in dieser Anleitung enthaltenen technischen Informationen, Daten und Hinweise für die Installation und den Betrieb des Produktes entsprechen dem letzten Stand bei Drucklegung und erfolgen nach bestem Wissen. Aus den Angaben, Abbildungen und Beschreibungen in dieser Anleitung können keine Ansprüche hergeleitet werden. Der Hersteller übernimmt keine Haftung für Schäden aufgrund Nichtbeachtung der Anleitung, nicht bestimmungsgemäßer Verwendung, unsachgemäßer Reparaturen, technischer Veränderungen, Verwendung nicht zugelassener Ersatzteile.

Copyright

Alle Rechte vorbehalten. Eine Vervielfältigung als Ganzes oder in Teilen ohne schriftliche Genehmigung des Urheberrechtlichhabers ist verboten.

Notizen



hms design solutions GmbH
Event Service und Design

Salzstraße 190
D-74076 Heilbronn

Fon +49 (0) 7131 98255-0
Fax +49 (0) 7131 98255-55

info@hms-designsolutions.com
www.hms-designsolutions.com